

МИНИСТЕРСТВО ОБЩЕГО И ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОСТОВСКОЙ ОБЛАСТИ

ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и энергетики
им. ак. Степанова П.И.»

СОГЛАСОВАНО:

Председатель Совета директоров
учреждений профессионального
образования Ростовской области

М.Н. Греховодова

«07» мая 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении игры - квеста «НАУКА ПОБЕЖДАТЬ»

2024 г.

В соответствии с планом работы Минобразования Ростовской области, Совета директоров учреждений профессионального образования Ростовской области на 2024 год на базе ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и энергетики им. ак. Степанова П.И.» проводится командная игра - квест «НАУКА ПОБЕЖДАТЬ» (далее – Игра), представляющая собой соединение соревнований по военно-прикладным видам спорта и задания на сообразительность.

Цели и задачи проведения мероприятия:

- реализации возможностей образовательного пространства для утверждения в сознании студентов ценностного отношения к здоровому и активному образу жизни;
- воспитание у молодежи гражданственности и патриотизма, готовности к служению Отечеству;
- подготовка к военной службе;
- развитие инициативы и самостоятельности молодежи на основе игровой деятельности;
- расширение сети молодежных объединений военно-патриотической направленности;
- расширения диапазона общения студентов;
- развития навыков работы в коллективе единой командой для достижения поставленной задачи;
- организация досуга, способствующего позитивному отношению к занятиям физкультурой и спортом;
- развитие у обучающихся чувства патриотизма;
- популяризация здорового образа жизни.

1. Руководство Игрой.

Для проведения Игры создается организационный комитет из числа руководителей базового колледжа и руководителей воспитательной работы или преподавателей «Основ безопасности жизнедеятельности», «Безопасности жизнедеятельности» и физического воспитания учебных заведений, участников соревнования.

Формируется примерная Программа, с указанием всех видов мероприятий. Все команды-участники заранее информируются о содержании Программы (не менее чем за три недели до проведения мероприятия)

Общую организацию, руководство проведением всего мероприятия берет на себя ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и

энергетики им. ак. Степанова П.И.» зам. директора по УВ и СР Дегтярева Наталья Владимировна – координатор игры, тел. (8-960-460-53-68)

2. Общие положения

- Игра проводится на территории Артёмовского структурного учебного подразделения ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и энергетики им. ак. Степанова П.И.» (стадион, автодром, полигон, спортзал).

- Подача заявок, заверенных подписью руководителя и печатью ОУ осуществляется в электронном виде на адрес info@topcollege.ru в срок до 24 мая; на бумажном носителе – в день Игры. Форма заявки в приложении 1.

- Перед началом мероприятия все участники под роспись знакомятся с соглашением на Игру, в котором содержится информация о правилах игры, составе команд, инструктаж по технике безопасности во время проведения Игры.

- В соревнованиях участвуют команды юношей из числа студентов в возрасте от 15 до 17 лет (включительно), очной формы обучения образовательных учреждений в количестве 10 человек от каждого учебного заведения. Наличие запасных участников не допускается.

- Команды формируются из обучающихся только одного учебного заведения, сборные команды к соревнованиям не допускаются.

- Команда должна иметь название, единую форму одежды военную и спортивную, с едиными знаками отличия; флаг; эмблему; девиз – приветствие.

- Документы: паспорт, медицинский полис, студенческий билет, заявление на обработку персональных данных, медицинская справка 086-у, заверенная медпунктом, заявка, заверенная руководителем образовательного учреждения предоставляются в день проведения игры.

- Отсутствие вышеперечисленных документов в полном объеме, является основанием для дисквалификации команды.

- Контактное лицо: Дегтярева Наталья Владимировна, тел. 8 (8636) 22-11-07, адрес электронной почты info@topcollege.ru

3. Сроки и место проведения

Дата проведения: 30 мая 2024 г.

Место сбора участников: Артёмовское структурное учебное подразделение ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и

энергетики им. ак. Степанова П.И.», расположенное по адресу: 346521, Ростовская область, г.Шахты, ул. Муранова, 1.

Регистрация команд с 8:30 до 9:30

Начало игры в 10.00 на стадионе Артёмовского структурного подразделения ГБПОУ РО «Шахтинский региональный колледж топлива и энергетики им. ак. Степанова П.И.».

Продолжительность Игры – 5 часов.

Подведение итогов и церемония награждения – 15:00 ч.

4. Терминология

Контрольное время игры - время с момента старта команд до окончания отведенного на игру времени (с 10:00ч. до 15.00ч.).

- Локация – территория, отведённая для выполнения конкретного задания.
- Мастер локации - следит за выполнением задания на локации.
- Фрагмент карты – часть карты, получение которой свидетельствует о выполнении конкретного задания.
- Слив - провал задания, отказ от выполнения задания.
- Основное время - время, за которое команда полностью прошла игру (выполнила все задания)
- Итоговое время – время прохождения игры с учетом всех штрафов.
- Штраф - числовое значение в минутах, которое прибавляется к основному времени. Штраф назначается в случае нарушения правил, курение, использование ненормативной лексики или слива задания.

5. Ход Игры

Перед началом игры с руководителями команд проводится жеребьевка по очередности выполнения локаций и выступления на локации «Строевая подготовка».

Командам необходимо преодолеть препятствия и выполнить единые для всех задания.

Выполнение каждого задания завершается получением фрагмента карты, с инструкциями (на обратной стороне фрагмента) для выполнения следующего задания.

Игра начинается с прибытия команд на исходную позицию – Локацию №1 «Строевая подготовка».

Мастер локации даёт команду на выполнение строевых приемов командами в порядке очередности, определенной жребием.

После выполнения первой локации команда получает фрагмент карты у Мастера локации и перемещается на следующую локацию, и т.д. до выполнения всех заданий, а Мастер локации передаёт результаты выполнения жюри. Во время выполнения задания жюри оценивает правильность выполнения, время, соблюдение участниками правил игры и ТБ.

Все найденные фрагменты карты до прибытия к локации «Финиш» хранятся у капитанов команд.

Выполнив все задания, команды собираются на Локацию «Финиш», где по сигналу Мастера локации одновременно начинают сборку карты из фрагментов и решают кроссворд. Задача каждой команды- за наименьшее время собрать все фрагменты карты и решить кроссворд. Квест считается выполненным, если из фрагментов собрана вся карта, решен кроссворд и отгадано ключевое слово.

На каждой локации жюри определяет место команды на данной локации. Места, занятые командами по итогам игры определяются по наименьшей сумме мест на всех этапах.

За курение, употребление в речи ненормативной лексики, нарушение правил начисляются штрафы вплоть до исключения команды.

6. Программа Игры

Локация 1 «Строевая подготовка» - Строевая подготовка в составе отделения – 10 человек. Оценивается выполнение строевых приемов согласно Строевого устава Вооруженных сил РФ: движение походным и строевым шагом; выполнение воинского приветствия; выполнение команд командира: "Становись!", "Равняйся. Смирно!"; повороты на месте и в движении, расчет по порядку номеров и на 1-й – 2-й; перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно, прохождение торжественным маршем с отданием воинской чести в движении, (оценивается внешний вид участников, умение командира подавать команды и управлять строем, слаженное выполнение отделением команд командира, движение строевым шагом, выполнение воинского приветствия).

- Исполнение строевой песни в составе отделения – 10 человек

Оценка за данную локацию выставляется за исполнение каждого элемента по четырехбалльной шкале: 3 балла – элемент выполнен, 2 балла – элемент выполнен с незначительными недостатками, 1 балл – элемент выполнен со значительными недостатками, 0 баллов – элемент не выполнен.

Место команды определяется по сумме баллов за выполнение всех элементов.

Максимально отведенное время на этом этапе - 5 минут.

- Исполнение строевой песни в составе отделения – (оценивается слаженность движения походным шагом, четкость исполнения и зрелищность). Максимально отведенное время на этом этапе – 2 минуты. Максимальная оценка 5 баллов.

Отсутствие запевалы, не четкое исполнение песни, неслаженные движения - штраф 1 балл за каждый недостаток.

Ведомость: Строевая подготовка

Команда:	
Внешний вид	
Дисциплина строя	
Девиз	
Подход командира к судье и доклад	
Управление командиром строем	
Выполнение строевых приемов на месте	
Ответ на приветствие	
Становись, Равняйся, Смирно	
Заправиться	
Расчет по порядку номеров	
Расчет на 1-2	
Перестроение в 2 шеренги	
Перестроение в 1 шеренгу	
Повороты на месте	
Размыкание от середины и смыкание к середине	
Выполнение строевых приемов в движении в составе отделения:	
Движение строевым шагом	
Изменение направления движения	
Повороты в движении	
Отдание чести в движении	
Одиночная подготовка: (1 человек по выбору командира)	
Выход из строя и постановка в строй _____	
Подход к начальнику и доклад	
Повороты на месте	
Движение строевым шагом	
Повороты в движении: направо, налево, кругом	
Отдание чести в движении: начальник справа	
Отдание чести в движении: начальник слева	
Постановка в строй	
Итог:	
Исполнение песни (штраф: отсутствие запевалы, неслаженность, плохое исполнение)	
Общий балл:	

Локация 2 «Марш-бросок»

Преодоление полосы препятствий всей командой, в конце которой необходимо собрать пазл. Участники в полном составе продвигаются по полосе препятствий.

Старт → бег 100 метров, преодоление препятствий, «Граната», переползание по-пластунски «Мышеловка», «Кочки», «Колесо» → Финиш → «Мозаика» (пазл) (получают у Мастера локации фрагмент карты)

Результат времени в эстафете фиксируется по последнему участнику.

Ко времени прохождения локации добавляется штрафное время:

Фальстарт – штраф 10 секунд.

Падение участника на полосе препятствий – штраф 10 секунд, за каждого участника,

Граната не в окопе - штраф 10 секунд.

«Мышеловка» (сбитая сетка или колышки) – штраф 10 секунд,

«Кочки» (за каждое непопадание ног в центр колеса) - штраф 10 секунд,
«Мозаика» не собрана до конца контрольного времени - штраф 30 секунд.

Места определяются по наименьшему времени, показанному командой с учетом штрафов.

Максимальная продолжительность (контрольное время) - 10 минут.

Локация 3 Организация привала

Организация привала: установка и снятие палатки выполняет 5 участников на выбор капитана.

Сооружение костра и розжиг костра, добыча воды выполняет 5 участника на выбор капитана.

После выполнения задания необходимо получить у Мастера локации фрагмент карты, место привала привести в первоначальный вид.

Места определяются по наименьшему времени, показанному командой с учетом штрафов.

Штраф:

Фальстарт – штраф 10 секунд.

Неправильно установлена палатка: не все колышки, провисание и перекос тента, не установлены растяжки – штраф 30 секунд

Костер не загорелся - штраф 10 секунд

Забыли повесить котелок - штраф 10 секунд

Не налили воду в котелок – штраф 10 секунд

Продолжительность - 10 минут.

Локация 4 Ориентирование на местности, транспортировка пострадавшего и оказание первой помощи пострадавшему

А) Ориентирование на местности и транспортировка пострадавшего. Принимает участие вся команда: выбирают билет, в котором указаны координаты нахождения пострадавшего.

Найдя пострадавшего, его транспортируют в пункт оказания первой помощи;

Б) Оказание первой помощи пострадавшему. Доставив пострадавшего в пункт оказания первой помощи, капитан получает на выбор задание в конверте с травмой пострадавшего, вызывает «Скорую помощь» (условно), команда оказывает первую помощь, затем получает у Мастера локации следующий фрагмент карты.

Примечание: Сердечно-легочная реанимация выполняется только на манекене.

Места определяются по наименьшему времени, показанному командой с учетом штрафов.

Штраф:

Фальстарт – штраф 10 секунд.

Пострадавший не правильно уложен на носилки (свисание конечностей) – штраф 10 секунд.

Неправильный перенос пострадавшего– штраф 10 секунд.

Нет контроля за состоянием пострадавшего– штраф 10 секунд.

Участник работает без медицинских перчаток– штраф 10 секунд.

Нарушение алгоритма вызова «Скорой помощи» – штраф 10 секунд.

Жгут наложен с нарушениями (жгут наложен на голое тело, жгут не зафиксирован, отсутствует записка) – штраф 10 секунд.

Шина подобрана и наложена с нарушениями– штраф 10 секунд.

Реанимация выполнена с ошибками (не определены признаки жизни, не проверены дыхательные пути, нет валика под головой, не соблюдается очередность 30 нажатий, 2 вдоха, неправильное расположение рук) – штраф 10 секунд за каждое нарушение.

Повязка подобрана и наложена с нарушением (рана не обработана, кровотечение не остановлено, вид повязки не соответствует ранению, не зафиксирована и т.д.) – штраф 10 секунд за каждое нарушение.

Продолжительность - 20 минут.

Локация 5 История и основы Российской государственности

В этапе участвует вся команда в учебном кабинете. Команде выдается тестовое задание по истории России и Основам российской государственности, состоящее из 15 вопросов с 4 вариантами ответа, один из которых верный.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Места на этапе определяются по наибольшему количеству набранных баллов. При равенстве баллов место определяется по наименьшему затраченному времени.

Продолжительность – 10 минут.

Локация 6 Общевоинская грамотность

В этапе участвует вся команда в учебном кабинете. Команда выполняет три задания

а) тестовое задание по основам военной службы и Структуре Вооруженных Сил Российской Федерации, состоящее из 10 вопросов с 4 вариантами ответа, один из которых верный.

Продолжительность – 5 минут.

б) устройство автомата Калашникова

Продолжительность – 5 минут.

в) погоны и звания военнослужащих ВС РФ

Продолжительность – 5 минут.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Места на этапе определяются по наибольшему количеству набранных баллов. При равенстве баллов место определяется по наименьшему затраченному времени.

Локация 7 Надевание противогаза

Команда, находящаяся в одношереножном строю с противогазами «наготове» в составе 5 человек по команде Мастера локации «Газы» надевает противогазы ГП-5 (ГП-7). Надевшие противогаз участники команды поднимают руку и делают шаг вперед. Время определяется по последнему надевшему противогаз. За каждую ошибку каждого участника начисляется штрафное время – 1 секунда.

Ошибки:

- не закрыты глаза;
- не задержано дыхание;
- после надевания противогаза не сделан выдох;
- противогаз надет не с подбородка
- маска противогаза перекошена.

Места на этапе определяются по лучшему времени с учетом штрафа.

Локация 8 Полоса препятствий

Участники команды проходят полосу препятствий («Забор», «Лабиринт, подъем на башню по лестнице, где берут воздушный шар и спускаются вниз).

Шары надувают и лопают по команде Мастера локации.

В одном из шаров будет подсказка, где искать фрагмент карты.

Места определяются по наименьшему времени, показанному командой с учетом штрафов.

Штрафы:

Фальстарт – штраф 10 секунд;

Падение участника – штраф 10 секунд, за каждого участника;

Невыполнение элемента каждым участником – 10 секунд;

Нарушение техники безопасности – 20 секунд;

Продолжительность - 10 минут.

Локация 9 Альпинизм - стрельба из пневматической винтовки, переправа, лабиринт.

Задание выполняет вся команда, командир распределяет задания среди членов команды самостоятельно.

а) альпинизм - подъем свободным лазом 2 человека – достают пульки и передают участникам переправы.

б) 4 участника проходят переправу по очереди, первый участник передает эстафету второму, второй третьему, третий четвертому, который передает по 3 пульки стрелкам.

в) стрелки - 2 участника, у каждого по три пульки, должны попасть в воздушные шары, в которых находится подсказка, где взять фрагмент карты. Если шарик с подсказкой поражен, Мастер локации дает команду на прекращение стрельбы.

г) в случае, если 6 пулками не поражен шарик с подсказкой, 2 участника проходят «Лабиринт», в котором спрятаны дополнительные 4 пульки, которые они передают стрелкам, что позволит поразить еще 4 шара.

Если подсказка не найдена, Мастер локации передает фрагмент карты команде с начислением штрафного времени.

Места определяются по наименьшему времени, показанному командой с учетом штрафов.

Штрафы:

Фальстарт – штраф 10 секунд.

не соблюдение ТБ – 10 секунд;

падение или срыв участника – 10 секунд на каждого участника;

подход к мишеням во время стрельбы без разрешения Мастера локации – дисквалификация команды на этапе.

Подсказка не найдена – штраф 1 минута

Продолжительность - 15 минут.

Локация 10 Финиш

Соревнуются одновременно все команды. Старт по команде Мастера локации.

Задача - собрать все фрагменты карты, решить кроссворд и отгадать ключевое слово – участвует вся команда.

Места определяются по наименьшему времени, затраченному командой с учетом штрафов.

Штраф: использование интернета или подсказок – 1 минута за каждое нарушение.

Штрафное время - 20 с за каждое неразгаданное слово

Штрафное время - 60 с за неразгаданное ключевое слово

Продолжительность – максимальное время 5 минут.

Примечание: в зависимости от количества участвующих команд количество локаций может быть уменьшено по решению организаторов.

7. Награждение:

- за первое, второе, третье место в командных зачетах – дипломами и кубками.
- все участники команд получают сертификаты участника игры-квеста «Наука побеждать»

Примерный план

проведения игры-квеста «НАУКА ПОБЕЖДАТЬ» для студентов образовательных учреждений профессионального образования Ростовской области

30 мая 2024 г.

8.30 - 9:30 – регистрация команд, проверка заявок и студенческих билетов

9:35 - 9:40 – жеребьевка

9:50 - открытие мероприятия

10.00 - 13:00 выполнение заданий игры

13:00 - 13:30 - обед

13:30 - 14:30 – выполнение заданий игры, финиш

15.00 - подведение итогов

15.20 - награждение участников

15:30 - отъезд участников

Угловой штамп ОУ

ЗАЯВКА

на участие команды в игре-квесте «НАУКА ПОБЕЖДАТЬ»

№ п/п	ФИО участника (полностью)	Дата рождения	Заключение врача о допуске к соревнованиям (подпись врача)
1.	Иванов Иван Иванович	10.10.2001 г.	здоров, допущен
2.			
...			
10.			

Руководитель команды: ФИО (полностью), номер телефона.

Директор ОУ

(подпись, печать ОУ)

(ФИО)

Согласие
на обработку персональных данных

« » 2024 г.

Я _____

(Ф. И. О. полностью)

документ, удостоверяющий личность, серия № _____

(вид документа, удостоверяющего личность)

выдан _____

(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

проживающий (-ая) по адресу: _____

действующий(-ая) от себя и от имени несовершеннолетнего ребёнка

(Ф. И. О. несовершеннолетнего ребенка)

документ, удостоверяющий личность ребенка, серия № _____

выдан

(дата выдачи, наименование органа, выдавшего документ)

дата рождения, проживающего (-ей) по

адресу: _____

в соответствии с пунктом 4 статьи 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» даю свое согласие на обработку моих персональных данных и персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка.

Настоящее согласие вступает в силу со дня его подписания и действует в течение неопределенного срока.

_____ (дата заполнения)

_____ (личная подпись)

_____ (расшифровка подписи)